



2020 삼성 주니어 SW 창작대회

예선 접수 양식



① 아이디어 소개하기

MISSION : 여러분의 아이디어는 무엇인가요?

여러분의 소프트웨어를 활용하여 어떤 새로운 세상을 꿈꾸고 있나요?

가장 먼저 해야 할 일은 우리의 주변 사람들과 현상에 관심을 가지고, 관찰하는 것입니다.

그리고 반복적으로 관찰되는 문제를 발견했다면 왜 이런 문제가 발생하는지 생각해보고,

문제를 해결할 수 있도록 창의적으로 고민해보세요.

[아이디어 배경 및 목적]

1. 우리 팀 혹은 내가 해결하고 싶은 문제는 무엇인가요? (300자 이내)

2. 이 문제를 발견하게 된 과정을 자세하게 설명해주세요. (500자 이내)

3. 우리 팀 혹은 내가 만들고자 하는 소프트웨어로 세상이 어떻게 달라질 수 있을까요? (500자 이내)

※ 누구에게 어떤 긍정적인 변화를 가져올 수 있을지 구체적으로 작성해주시기 바랍니다.

② 소프트웨어 솔루션

MISSION : 여러분의 소프트웨어로 세상이 어떻게 달라질까요?

[①아이디어 소개하기]에서는 소프트웨어 아이디어가 어떻게 도출되었는지 고민해보았는데요.

이번 단계에서는 아이디어를 어떤 방법으로 구현하여 세상을 변화시킬 수 있을지

여러분의 계획을 자세히 소개해주시기 바랍니다.

[소프트웨어 소개]

1. 우리 팀 혹은 내가 만들고자 하는 소프트웨어의 이름은 무엇인가요? (20자 이내)

2. 소프트웨어의 주요 기능을 설명해주세요. (200자 이내)

3. 이 소프트웨어를 만들기 위해 영감을 받았거나 참고했던 다른 소프트웨어가 있다면 소개해주세요.
그리고 참고한 소프트웨어와 어떤 점이 다른지 차이점을 설명해주세요. (300자 이내)

--

※ 본 항목은 심사에 반영되지 않으며 저작권 침해로 인한 불이익이 없도록 소프트웨어를 만들기 전에 이미 만들어진 소프트웨어를 찾아보세요. 비슷한 소프트웨어가 있더라도 실망하지 않고, 우리 아이디어만의 강점을 생각해보면 여러분의 소프트웨어가 더욱 특별해질 수 있습니다.

[사용자 시나리오]

이제 우리가 생각한 아이디어를 구체화하고, 구현하는 과정이 남아있는데요.

작품에는 어떤 기능이 있고, 쉽게 사용하기 위해 어떤 모양으로 제작할지 계획을 세워야 합니다.

우리 팀 혹은 내가 생각한 아이디어를 구체적으로 표현해주세요.

4. 소프트웨어 아이디어가 최종 완성된 모습을 상상하면서 프로토타입을 이미지로 표현해보세요.

이미지 / 파일 선택	설명(300자 이내)

※TIP

소프트웨어의 경우, 메인 화면 구성과 함께 어떤 메뉴를 넣을지 구상하여 표현해주시기 바랍니다.

하드웨어의 경우, 하드웨어를 어떻게 구성할 것인지 대략적인 설계도를 소개해주시기 바랍니다.

4-1. 완성된 프로토타입의 주요 기능을 항목별로 자세히 설명해주세요. (항목별 500자 이내)

기능 1

기능 2

기능 3

4-2. 사용자가 실제로 사용한다고 생각하고, 주요 기능에 대한 시나리오를 순서도로 표현해주세요.

이미지 / 파일 선택

설명(300자 이내)

※TIP

위에서 소개한 작품의 주요 기능에 대해 알아보기 쉽게 순서도를 구성해주시기 바랍니다.

단계별 순서도로 표현하셔도 되고, 사용자 시나리오를 이미지로 표현해도 괜찮습니다.

기능의 특징이 잘 보일 수 있도록 최대한 자세하게 표현해주세요.

[월별 계획서]

: 월별로 어떻게 발전시킬 수 있을 지 간단하게 계획서를 작성해주세요. (항목별 300자 이내)

8월 / 주요활동 및 체크 사항 (300자 이내)

--

9월 / 주요활동 및 체크 사항 (300자 이내)

--

10월 / 주요활동 및 체크 사항 (300자 이내)

--

11월 / 주요활동 및 체크 사항 (300자 이내)

--

③ 참여 정보

MISSION: 여러분의 소프트웨어를 통해 달라진 세상을 만나기 위해 참여 정보를 작성해주시기 바랍니다.

삼성 주니어 SW 창작대회를 알게 된 경로와 사용 예정인 프로그래밍 언어 및 컴퓨팅 도구를 선택해주시기 바랍니다. 마지막으로, 수상 경험 및 참여하는 모든 팀원의 역할은 어떻게 계획되어 있는지 작성해주시면 어느덧 주소창 접수의 끝이 보일 거예요.

1. 사용할 프로그래밍 언어를 선택해주세요. (최대 3개)

스크래치 / 앱 인벤터 / 엔트리 / C/C++ / 자바 / 비주얼베이직 / 러플 / 자바 스크립트 / ASP / PHP

기타 : _____

2. 사용할 피지컬 컴퓨팅 도구를 선택해주세요. (최대 3개)

해당 없음 / 아두이노 / 로봇키트 / 센서키트 / 메이킹보드 / 라즈베리파이

기타 : _____

3. 프로젝트 참여 경험이나 소프트웨어 제작 경험 그리고 관련 대회에 참여했거나 수상한 적이 있으신가요?

※ 본 항목은 심사에 반영되지 않습니다. 400자 이내

4. 팀원의 역할을 작성해주세요. (항목별 300자 이내)

구분	역할 및 할 일
팀장	
팀원1	
팀원2	