



본 지도교사 매뉴얼은 2020 삼성 주니어 SW 창작대회를 참가함에 있어 지도교사의 주요 역할에 대한 제반 사항을 안내하고 있습니다. 참여시, 본 매뉴얼에 따라 대회기간 동안 지도교사의 역할을 성실하게 수행해 주시기 바랍니다.

**삼성 주니어 SW 창작대회는
미래의 소프트웨어 인재들을 발굴하고 양성하는 청소년 소프트웨어 축제입니다.**

Design Thinking Process

올해는 성장의 과정 속에 디자인 씽킹 프로세스를 추가했습니다. 사람에 대한 깊은 공감과 이해를 바탕으로 한 창의적인 문제 해결 프로세스를 대회 프로그램 내에 추가 구성하여 창의 인재 양성에 기여하고자 합니다.



2020년 대회 주제

“소프트웨어를 통해 꿈꾸는 세상”

더 나은 세상을 위한 소프트웨어 활용 아이디어 및 해결 방안

우리가 꿈꾸는 세상을 소프트웨어로 만들 수 있습니다.

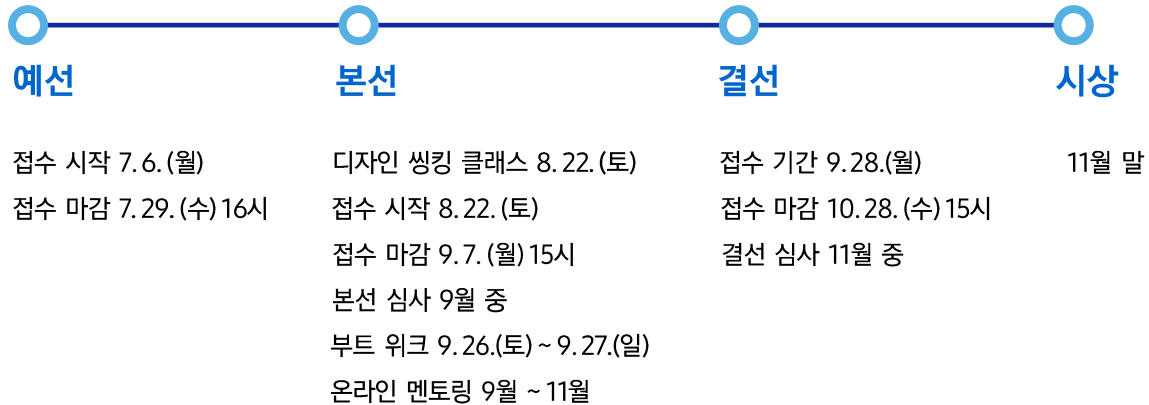
소프트웨어는 여러분의 아이디어를 구현하는 툴(Tool)입니다.

2020년 대회에서는 우리 주변의 문제를 발견하고, 해결하는 과정에 집중하며 소프트웨어를 활용해 주세요.

[대회 개요]

주최/주관	삼성전자
후 원	교육부, 한국과학창의재단, 소프트웨어 중심대학협의회
개최기간	2020년 7월 ~ 11월(5개월)
참가자격	전국 초등학생(4학년 이상), 중/고등학생 - 팀 : 학교, 학년 관계 없이 팀 구성 가능 (개인 또는 팀(최대 3명) + 지도교사(1명)) - 지도교사 : 팀원 1명 이상 동일한 학교의 소속 교원
특이사항	지도교사 : 대한민국 교육부가 발급한 초, 중, 고 정교사 교원자격증 소지자 대안 학교 학생 : 공교육 학생과 팀을 이루어 참가 가능합니다. 해외 거주 학생 : 해당 학교가 교육청에서 인가한 한국인 학교여야 하며, 참가 학생이 한국 국적이면 참가 가능합니다.
참가부문	공동 부문 (초등학교 / 중학교 / 고등학교 구분)
대회주제	소프트웨어를 통해 꿈꾸는 세상 : 더 나은 세상을 위한 소프트웨어 활용 아이디어 및 해결 방안
심 사	예선, 본선, 결선 3단계로 초/중/고 분리 심사 진행

[대회 일정]



- 1) 디자인 씽킹 클래스는 디자인 씽킹 전문가가 아이디어를 찾는 과정부터 함께 합니다. 참가자들은 디자인 씽킹 교육과정을 통해 우리 주변의 문제를 정의하고 해결책을 찾는 방법을 배웁니다.
- 2) 부트 위크는 소프트웨어 명사 강연, 기초 코딩, 저작권 교육 등 다양한 경험과 배움의 기회를 제공합니다. 참가자들은 참가 팀, 멘토들과 함께 소통하며 스스로 아이디어를 발전시키고 해결책을 찾습니다.
- 3) 온라인 멘토링은 삼성전자 소프트웨어 전문가들이 멘토로 참여합니다. 참가자들은 멘토와 함께 아이디어를 실제 구현하며 진정한 소프트웨어 SW 인재로 성장합니다.

※ 대회 일정은 변경될 수 있습니다

[시상 내역]

구분	시상 내역	부상
대상	전체 1팀	팀 500만원, 해외 우수대학 견학 소속 학교 3,000만원 상당 IT 디바이스 기부
최우수상	총 3팀 (초/중/고 각 1팀)	팀 300만원, 해외 우수대학 견학 소속 학교 2,000만원 상당 IT 디바이스 기부
우수상	총 3팀 (초/중/고 각 1팀)	팀 100만원, 소속 학교 1,000만원 상당 IT 디바이스 기부
장려상	총 3팀 (초/중/고 각 1팀)	팀 100만원
공감상	전체 1팀	팀 100만원
파이널리스트	19팀	개인별 갤러리 버즈 플러스 제공

[지도교사 역할]

5개월 간의 대회 일정 동안 학생들이 집중해서 참여하고, 역량을 발휘할 수 있도록 적극적으로 서포트하고 케어하는 역할로 대회 기간 내 학생들에게 격려와 지지를 보내주시기 바랍니다.

필수 역할	세부 내용
예선 접수 서포트	- 팀 구성 및 아이디어 도출과정 서포트 - 홈페이지 가입 후 예선접수 서포트 (참가 학생이 접수 진행)
본선 / 결선 심사	- 온택트 Q&A, PT 등 온라인으로 진행되는 심사 과정의 준비와 참가 서포트
디자인 씽킹 클래스 참가 (본선 진출 시)	- 8월 22일 (토) - 온라인을 통한 행사 진행으로, 운영사무국에 사전 안내에 따라 참가 학생들이 원활하게 참여할 수 있도록 세팅 및 진행 서포트
온라인 멘토링 (결선 진출 시)	- 온라인으로 진행되는 멘토링 과정에서 멘토와 학생 의견을 조율하고 멘토링 진행사항을 체크
부트 워크 참가 (결선 진출 시)	- 9월 26일 (토)~9월 27일 (일) - 부트 워크 참가 관련 행정 처리 - 온라인을 통한 행사 진행으로, 운영사무국에 사전 안내에 따라 참가 학생들이 원활하게 참여할 수 있도록 세팅 및 진행 서포트
시상식 참가 (수상 시)	- 11월 말 진행 - 시상식 동행, 이동 시 학생 인솔 및 관리

※ 추후 진행 상황에 따라 교사 지원에 대한 추가 요청이 있을 수 있습니다.

※ 교사 필수 역할 불이행 시, 대회참가 및 심사에 불이익이 있을 수 있으니 해당 일정 참고 바랍니다.

[지도교사 자격 요건]

- 1) 자격 요건: 대한민국 교육부가 발급한 '초·중·고 정교사 교원자격증' 소지자
- 2) 자격 요건 확인 : 부트 위크 진행시 관련 서류 제출

[참가 혜택]

- 1) 소프트웨어 관련 교육 및 특강 제공
- 2) 수상 시, 지도교사 상금 50만원 제공(공감상 제외)
- 3) 대상 / 최우수상 수상 시, 해외 우수대학 참관 동행 기회 제공

[기타 문의]

공식 홈페이지 <https://www.juniorsoftwarecup.com>