



2021 삼성 주니어 SW 창작대회 예선 접수 양식



Step 1. 팀/개인 정보 입력하기

MISSION : 참가 팀/개인 정보를 작성해주세요.

삼성 주니어 SW 창작대회에 참여할 팀 혹은 개인 정보를 작성해주세요.

신청 정보는 예선 접수 이후에는 변경할 수 없으니 신중하게 확인하고 작성해주세요.

- ① 팀 지원 : 팀명, 팀장 1인, 팀원(2인 이하) 및 지도교사 1인 정보 기입
- ② 개인 지원 : 팀명, 팀장 1인 및 지도교사 1인 정보 기입

※ 주의사항

- 지원서는 팀장이 대표로 작성하고, 팀은 최대 3인까지 구성할 수 있습니다.(팀장 1, 팀원 2 / 개인 지원 가능)
- 팀원과 지도교사는 팀장이 등록 가능하며 모든 참여자가 회원가입이 완료되어야 신청 가능합니다.

[지원 부문] ※ 팀장 포함 모든 팀원은 같은 교육 과정에 속해야 합니다.

교육과정 : 초등 () / 중등 () / 고등 ()

[팀 정보 입력] 이름 / 메일 주소

팀명	
팀장	
팀원 1	
팀원 2	
지도교사	

※ 지도교사는 대한민국 교육부가 발급한 '초·중·고 정교사 교원 자격증' 소지자로, 팀원 1명 이상과 동일한 학교 소속 교원이어야 지원 가능합니다.

Step 2. 계획하기

MISSION : 팀 구성, 목표 등 참가 계획을 세워보세요!

복잡한 문제를 창의적으로 해결해야 할 때는 혼자보다 여럿이 함께 하는 것이 훨씬 효과적입니다.

팀으로 함께 하면, 서로 다른 관점을 나누고 다양한 역량을 발휘하게 되어 더욱 효율적이고 풍부한 경험을 할 수 있습니다. 우리는 팀으로 작업할 때 가장 창의적이고 사려 깊은 해결책을 만들 수 있습니다

우리 팀이 진행하고 싶은 주제를 만들어 주세요. 재미있고 중요해 보이는 아이디어가 어떤 것인지 팀원들과 이야기해보고, 우리가 진행하고 싶은 주제를 투표로 정해보세요. 개인 참가자의 경우 지도교사 선생님 또는 주변 친구들에게 물어보세요.

우리 팀의 도전 과제를 정한 후에는 목표를 잘 달성할 수 있는 계획을 수립합니다. 팀원의 다양성을 존중하면서, 대회에 참여하는 동안 맡을 역할을 각 팀원에게 배분해보세요. 우리 목표에 맞게 새로운 역할을 만들어 보아도 좋습니다.

1. 우리 팀이 이루고 싶은 목표는 무엇인가요? (100자 이내)

--

2. 우리 팀이 잘 하는 것, 앞으로 더 잘하고 싶은 것은 무엇인가요? 참여에 앞서 팀원들과 함께 논의 후 목표를 이루기 위해 필요한 역할을 적어보고, 누가 어떤 역할을 맡을 것인지 작성해주세요. (항목별 300자 이내)

구성원	역할 및 할 일
팀장	
팀원 1	
팀원 2	

Step 3. 아이디어 소개하기

MISSION : 여러분의 아이디어는 무엇인가요?

여러분의 소프트웨어로 어떤 미래를 꿈꾸고 있나요?

가장 먼저 해야 할 일은 우리 주변 사람들과 현상에 관심을 가지고, 관찰하는 것입니다.

그리고 반복적으로 관찰되는 문제를 발견했다면 왜 이런 문제가 발생하는지 생각해보고,

문제를 어떻게 해결할 수 있는지 창의적으로 고민해보세요.

1. 우리 팀이 해결하고 싶은 문제는 무엇인가요? (300자 이내)

2. 이 문제를 발견하게 된 과정을 자세하게 설명해주세요. (500자 이내)

3. 다른 분야에서 우리가 발견한 문제와 비슷한 문제를 어떻게 풀었는지, 비슷한 사례는 무엇이 있나요? (500자 이내)

4. 우리 문제 또는 주제와 관련되어, 사람들은 주로 어떤 행동을 하고 어떤 감정을 느끼나요? (500자 이내)

5. 문항 4)에서 관찰한 것에 대해 깊이 생각해보면서, 사람들이 왜 그렇게 행동하고 생각하는지 찾아낸 시사점은 무엇인가요? (300자 이내)

6. 브레인스토밍 과정에서 나온 다양한 아이디어를 보여주세요.

※TIP

다양한 아이디어를 발견하기 위한 브레인스토밍 과정을 기록해주세요. 예를 들어 포스트잇, 회의록, 노트 등 브레인스토밍 과정을 담은 사진을 올려주시면 됩니다.

이미지 / 파일 선택

Step 4. 소프트웨어 소개하기

MISSION: 여러분의 소프트웨어로 미래가 어떻게 달라질까요?

[아이디어 소개하기]에서는 소프트웨어 아이디어가 어떻게 도출되었는지 고민해보았는데요. 이번 단계에서는 아이디어를 어떤 방법으로 구현하여 미래를 변화시킬 수 있을지 여러분의 계획을 자세히 소개해주시기 바랍니다.

1. 우리 팀이 만들고자 하는 소프트웨어의 이름은 무엇인가요? (20자 이내)

2. 소프트웨어의 주요기능을 설명해주세요. (200자 이내)

3. 이 소프트웨어를 만들기 위해 영감을 받았거나 참고했던 다른 소프트웨어가 있다면 소개해주세요. 그리고 참고한 소프트웨어와 어떤 점이 다른지 차이점을 설명해주세요. (300자 이내)

※ 본 항목은 심사에 반영되지 않습니다. 저작권 침해로 인한 불이익이 없도록 소프트웨어를 만들기 전에 이미 만들어진 소프트웨어를 찾아보세요. 비슷한 소프트웨어가 있더라도 실망하지 않고, 우리 아이디어만의 강점을 생각해보면 여러분의 소프트웨어가 더욱 특별해질 수 있습니다.

4. 소프트웨어 아이디어가 최종 완성된 모습을 상상하면서 프로토타입을 이미지로 표현해보세요.

이미지 / 파일 선택	설명(300자 이내)
-------------	-------------

※TIP

소프트웨어의 경우, 메인 화면 구성과 함께 어떤 메뉴를 넣을지 구상하여 표현해주시기 바랍니다.

하드웨어의 경우, 하드웨어를 어떻게 구성할 것인지 대략적인 설계도를 소개해주시기 바랍니다.

4-1. 완성된 프로토타입의 주요 기능을 항목별로 자세히 설명해주세요. (500자 이내)

기능

4-2. 사용자가 실제로 사용한다고 생각하고, 주요 기능에 대한 시나리오를 순서도로 표현해주세요.

이미지 / 파일 선택

설명(300자 이내)

※TIP

위에서 소개한 작품의 주요 기능에 대해 알아보기 쉽게 순서도를 구성해주시기 바랍니다.

단계별 순서도로 표현하셔도 되고, 사용자 시나리오를 이미지로 표현해도 괜찮습니다.

기능의 특징이 잘 보일 수 있도록 최대한 자세하게 표현해주세요.

5. 우리 팀이 만들고자 하는 소프트웨어로 미래가 어떻게 달라질 수 있을까요? (500자 이내)

※ 누구에게 어떤 긍정적인 변화를 가져올 수 있을지 구체적으로 작성해주시기 바랍니다.

[월별 계획서]

: 월별로 어떻게 발전시킬 수 있을 지 간단하게 계획서를 작성해주세요. (항목별 300자 이내)

8월 / 주요활동 및 체크 사항

--

9월 / 주요활동 및 체크 사항

--

10월 / 주요활동 및 체크 사항

--

Step 5. 참여자 정보 입력하기

MISSION: 여러분의 소프트웨어를 통해 달라진 미래를 만나기 위해 참여자 정보를 작성해주시기 바랍니다.

삼성 주니어 SW 창작대회를 알게 된 경로와 사용 예정인 프로그래밍 언어 및 컴퓨팅 도구를 선택해주시기 바랍니다. 마지막으로, 수상 경험을 작성해주시면 어느덧 주소창 접수의 끝이 보일 거예요.

1. 삼성 주니어 SW 창작대회를 어떻게 알게 되었나요? (최대 5개)

- | | |
|--------------------------------------|---------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> 선생님 추천 | <input type="checkbox"/> 친구 추천 |
| <input type="checkbox"/> 가족 추천 | <input type="checkbox"/> 학원 추천 |
| <input type="checkbox"/> 주소창 공식 페이스북 | <input type="checkbox"/> 학교 부착물 |
| <input type="checkbox"/> 페이스북 광고 | <input type="checkbox"/> 유튜브 콘텐츠 |
| <input type="checkbox"/> 유튜브 광고 | <input type="checkbox"/> EBS |
| <input type="checkbox"/> D스쿨 | <input type="checkbox"/> 오르비 |
| <input type="checkbox"/> 블로그 | <input type="checkbox"/> 카페/밴드 등 커뮤니티 |
| <input type="checkbox"/> 클래스팅 | <input type="checkbox"/> 아이엠스쿨 |
| <input type="checkbox"/> 김급식 | <input type="checkbox"/> 학원관리의 원장 노하우 |
| <input type="checkbox"/> 최급식 | <input type="checkbox"/> 기타 |

2. 사용할 프로그래밍 언어를 선택해주세요. (최대 3개)

- | | |
|-------------------------------|----------------------------------|
| <input type="checkbox"/> 스크래치 | <input type="checkbox"/> 앱 인벤터 |
| <input type="checkbox"/> 엔트리 | <input type="checkbox"/> C/C++ |
| <input type="checkbox"/> 자바 | <input type="checkbox"/> 비주얼베이직 |
| <input type="checkbox"/> 러플 | <input type="checkbox"/> 자바 스크립트 |
| <input type="checkbox"/> ASP | <input type="checkbox"/> PHP |
| <input type="checkbox"/> 기타 | |

3. 사용할 피지컬 컴퓨팅 도구를 선택해주세요. (최대 3개)

- | | |
|--------------------------------|---------------------------------|
| <input type="checkbox"/> 해당 없음 | <input type="checkbox"/> 아두이노 |
| <input type="checkbox"/> 로봇키트 | <input type="checkbox"/> 센서키트 |
| <input type="checkbox"/> 메이킹보드 | <input type="checkbox"/> 라즈베리파이 |
| <input type="checkbox"/> 기타 | |

4. 프로젝트 참여 경험이나 소프트웨어 제작 경험 그리고 관련 대회에 참여했거나 수상한 적이 있으신가요? (400자 이내) ※ 본 항목은 심사에 반영되지 않습니다.

5. 삼성 주니어 SW 아카데미에 참여했던 적이 있으신가요? (중복 선택 가능)

※ 본 항목은 심사에 반영되지 않습니다.

※ 대회에 참여했던 연도를 모두 체크해주세요.

- | | |
|-----------------------------------|--------------------------------|
| <input type="checkbox"/> 참여한 적 없음 | <input type="checkbox"/> 2017년 |
| <input type="checkbox"/> 2021년 | <input type="checkbox"/> 2016년 |
| <input type="checkbox"/> 2020년 | <input type="checkbox"/> 2015년 |
| <input type="checkbox"/> 2019년 | <input type="checkbox"/> 2014년 |
| <input type="checkbox"/> 2018년 | <input type="checkbox"/> 2013년 |

6. 현재 재학 중인 학교에서 삼성 주니어 SW 아카데미를 운영했던 적이 있으신가요? (중복 선택 가능)

※ 본 항목은 심사에 반영되지 않습니다.

※ 본인이 참여하지 않았더라도 학교에서 아카데미를 운영한 경우 해당되는 연도를 모두 체크해 주시기 바랍니다.

- | | |
|-----------------------------------|--------------------------------|
| <input type="checkbox"/> 운영한 적 없음 | <input type="checkbox"/> 2017년 |
| <input type="checkbox"/> 2021년 | <input type="checkbox"/> 2016년 |
| <input type="checkbox"/> 2020년 | <input type="checkbox"/> 2015년 |
| <input type="checkbox"/> 2019년 | <input type="checkbox"/> 2014년 |
| <input type="checkbox"/> 2018년 | <input type="checkbox"/> 2013년 |

※ 예선 접수는 홈페이지에서 온라인으로 지원해주세요.