



본 지도교사 매뉴얼은 2021 삼성 주니어 SW 창작대회를 참가함에 있어 지도교사의 주요 역할에 대한 제반 사항을 안내하고 있습니다. 참여시, 본 매뉴얼에 따라 대회기간 동안 지도교사의 역할을 성실하게 수행해 주시기 바랍니다.

**삼성 주니어 SW 창작대회는
미래의 소프트웨어 인재들을 발굴하고 양성하는 청소년 소프트웨어 축제입니다.**

Design Thinking Process

대회 프로그램 내에 사람에 대한 깊은 공감과 이해를 바탕으로 한 창의적인 문제 해결 프로세스를 추가 구성하여 창의적 인재 양성에 기여하고자 합니다.



오픈 클래스

기존 본/결선 진출자 대상으로 제공했던 다양한 프로그램의 교육 대상을 대회 참여자 전원으로 확대하여 미래의 소프트웨어 인재들에게 경험과 지식을 폭 넓게 공유, 함께 성장하는 시간을 제공합니다.

대 상	초/중/고 참여자, 지도교사, 학부모 등 참여 제한 없음
강연내용	디자인 씽킹 / AI / 개발자 강연 및 2021 주소창 지원 가이드

2021년 대회 주제

“ 소프트웨어로 만드는 더 나은 미래 ”

더 나은 미래를 위한 AI, 빅데이터 등을 활용한 아이디어 및 해결 방안

우리가 꿈꾸는 더 나은 미래를 AI, 빅데이터를 활용한 소프트웨어로 만들 수 있습니다.

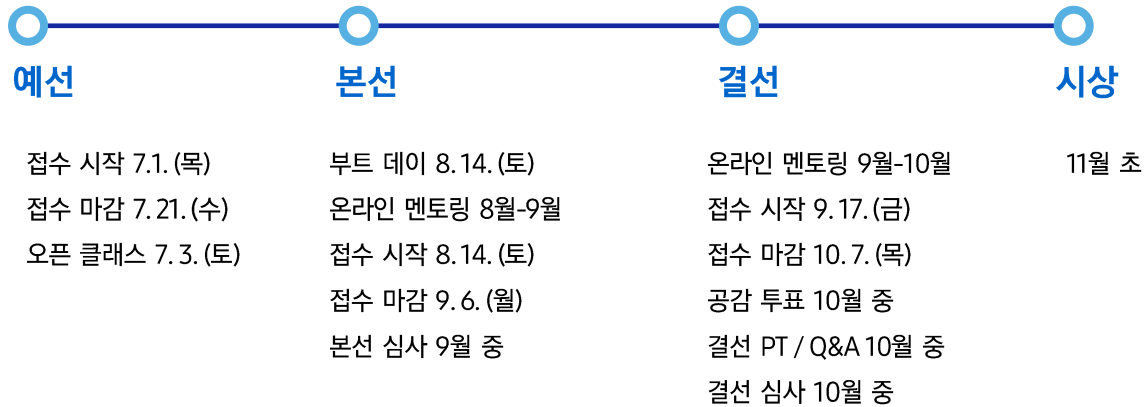
일상생활에서 주변의 문제를 발견하고, 아이디어를 활용해 문제를 해결하기 위해

2021년 대회에서는 4차 산업혁명의 핵심 기술인 인공지능과 빅데이터 등을 활용해 주세요.

[대회 개요]

주최/주관	삼성전자
후 원	교육부, 한국과학창의재단, 소프트웨어 중심대학협의회
개최기간	2021년 7월 ~ 11월 (약 5개월)
참가자격	전국 초등학생(4학년 이상), 중/고등학생 (팀(최대 3명) 또는 개인 + 지도교사(1명)) - 팀 : 학교, 학년 관계 없이 팀 구성 가능 (지도교사 포함 최대 4명) - 지도교사 : 팀원 1명 이상 동일한 학교의 소속 교원
특이사항	지도교사 : 대한민국 교육부가 발급한 초, 중, 고 정교사 교원자격증 소지자 대안 학교 학생 : 공교육 학생과 팀을 이루어 참가 가능 해외 거주 학생 : 교육청 인가의 한국인 학교 재학생의 경우, 참가 가능
참가부문	공동 부문 (초등학교 / 중학교 / 고등학교 구분)
대회주제	소프트웨어로 만드는 더 나은 미래 - 더 나은 미래를 위한 AI, 빅데이터 등을 활용한 아이디어 및 해결 방안
심 사	예선, 본선, 결선 3단계로 초/중/고 분리 심사 진행

[대회 일정]



1) 오픈 클래스는 대회 참여자 모두에게 2021년 주소창에 대한 정보, '디자인 씽킹', 'AI' 전문가 특강과 개발자 분들의 다양하고 유익한 프로그램을 제공합니다.

2) 부트 데이는 소프트웨어 관련 강연 및 교육 프로그램, 저작권 교육 등 멘토와 함께 다양한 경험과 배움의 기회를 제공합니다.

3) 온라인 멘토링은 삼성전자 소프트웨어 전문가들과 아이디어를 실제로 구현하며 진정한 소프트웨어 전문가로 성장합니다..

※ 대회 일정은 변경될 수 있습니다.

[시상 내역]

구분	시상 내역	부상
대상	전체 1팀	팀 500만원 소속 학교 3,000만원 상당 IT 디바이스 기부
최우수상	총 3팀 (초/중/고 각 1팀)	팀 300만원 소속 학교 2,000만원 상당 IT 디바이스 기부
우수상	총 3팀 (초/중/고 각 1팀)	팀 100만원 소속 학교 1,000만원 상당 IT 디바이스 기부
장려상	총 3팀 (초/중/고 각 1팀)	팀 100만원 소속 학교 1,000만원 상당 IT 디바이스 기부
공감상	전체 1팀	팀 100만원
파이널리스트	19팀	개인별 갤럭시 버즈 프로 제공

[지도교사 역할]

5개월 간의 대회 일정 동안 학생들이 집중해서 참여하고, 역량을 발휘할 수 있도록 적극적으로 서포트하고 케어하는 역할로 대회 기간 내 학생들에게 격려와 지지를 보내주시기 바랍니다.

필수 역할	세부 내용
예선 접수 서포트	- 팀 구성 및 아이디어 도출과정 서포트 - 홈페이지 가입 후 예선접수 서포트 (참가 학생이 접수 진행)
오픈 클래스 참가	- 7월 3일 (토) 13시 - 2021년 대회 정보 및 디자인 씽킹, AI, 개발자 특강 함께 참여 - 온라인으로 진행되는 오픈 클래스 행사에 원활하게 참여할 수 있도록 세팅 및 진행 서포트
부트 데이 참가 (본선 진출 시)	- 8월 14일 (토) - 부트 데이 참가 관련 행정 처리 - 온라인을 통한 행사 진행으로, 운영사무국에 사전 안내에 따라 참가 학생들이 원활하게 참여할 수 있도록 세팅 및 진행 서포트 - 부트 데이 지도교사용 패키지 수령
온라인 멘토링 (본선 / 결선 진출 시)	- 온라인으로 진행되는 멘토링 과정에서 멘토와 학생 의견을 조율하고 멘토링 진행사항을 체크
본선 / 결선 심사	- 온택트 Q&A, PT 등 온라인으로 진행되는 심사 과정의 준비와 참가 서포트
시상식 참가 (수상 시)	- 11월 초 진행 - 시상식 참석 및 참가 학생 관리

※ 추후 진행 상황에 따라 교사 지원에 대한 추가 요청이 있을 수 있습니다.

※ 교사 필수 역할 불이행 시, 대회참가 및 심사에 불이익이 있을 수 있으니 해당 일정 참고 바랍니다.

[지도교사 자격 요건]

- 1) 자격 요건: 대한민국 교육부가 발급한 '초·중·고 정교사 교원자격증' 소지자
- 2) 자격 요건 확인 : 부트 데이 진행 시 관련 서류 제출

[참가 혜택]

- 1) 디자인 씽킹, AI 및 소프트웨어 관련 교육 및 특강 제공
- 2) 수상 시, 지도교사 상금 50만원 제공(공감상 제외)

[기타 문의]

공식 홈페이지 <https://www.juniorsoftwarecup.com>